REGULAMIN
VII Festiwalu Sprawności Przedszkolaka
21 MAJA 2025

SZCZEGÓŁY NA NASZEJ STRONIE:
https://zs11.edukacja.wloclawek.pl/

Organizator: Przedszkole Publiczne nr 11 w ZS11
Uczniowski Klub Sportowy "PAPIEŻKA" we Włocławku

ul. Papieżka 89, Włocławek
tel: 54 233 12 33
zs11@edukacja.wloclawek.eu

Osoby odpowiedzialne:
Urszula Bajek
Katarzyna Sagan

Festiwal zorganizowany dzięki wsparciu Gminy Miasto Włocławek

Miasto Włocławek

WŁOCŁAWEK

Dofinansowano ze środków Gminy Miasto Włocławek

TERMIN:

21 maja 2025

MIEJSCE:

Hala Sportowa OSiR

Godz. zbiórki : 9:30

Godz. rozpoczęcia Festiwalu: 10:00

CELE:

- Popularyzacja zdrowego stylu życia;
- Rozwijanie sprawności ruchowej, motoryki małej i dużej u dzieci;
- Wpajanie zasad zdrowej rywalizacji, kulturalnego dopingu i czystej gry;
- Kształtowanie u dzieci cech charakteru takich jak: śmiałość, odwaga, wiara we własne siły, zaradność, uczciwość oraz współdziałanie w grupie;
- Zachęcanie dzieci do czynnego uprawiania sportu;
- Integrowanie przedszkoli poprzez wspólną zabawę.

Zasady uczestnictwa:

1. Chęć udziału zgłaszamy poprzez przesłanie formularza zgłoszeniowego (zał. nr 1) do dnia 30 kwietnia 2025 na adres e-mail:
zs11@edukcja.wloclawek.eu;
2. W festiwalu weźmie udział 10 przedszkoli: organizator + 9 pierwszych drużyn, które się zgłoszą.
3. O kolejności decyduje data zgłoszenia;
4. Drużyna przedszkolna liczy 12 zawodników z najstarszej grupy przedszkolnej (6 latki) (5 dziewczynek + 5 chłopców + 2 zawodników rezerwowych); zawodnicy mogą zmieniać się w poszczególnych konkurencjach;
5. Organizator zobowiązuje się do potwierdzenia zakwalifikowania się zgłoszonego przedszkola do dnia 6 maja 2025;
6. Oświadczenia dotyczące wykorzystania danych i wizerunku dzieci (zał. nr 2) - podpisane przez opiekunów prawnych prosimy dostarczyć do 12 maja 2025;
7. Obowiązuje strój sportowy (koszulka i spodenki);
8. Przedszkole, które będzie uczestniczyło w festiwalu może zaprosić kibiców.

Przebieg zawodów:

1. Opiekunowie zawodników mogą przebywać z drużyną podczas konkurencji, instruować i pomagać swoim podopiecznym (np. wskazywać błędy do poprawienia). Nie mogą jednak wykonywać żadnych zadań wyznaczonych dla zawodników.
2. Podczas zawodów, przy zmianach zawodników na linii start - meta, zawodnik wracający z trasy przekazuje sprzęt z jednej strony, następny zawodnik startuje, jak poprzednik da mu sygnał poprzez klaśnięcie w rękę lub przekazanie atrybutów przypisanych do danej konkurencji.
3. Wszystkie konkurencje rozpoczynają się na sygnał gwizdka sędziego głównego.

Punktacja:

1. Punktacja będzie uzależniona od ilości zespołów, które wezmą udział w festiwalu np. 10 punktów za I miejsce w danej konkurencji, 1 punkt za ostatnie.
W przypadku, gdy do zawodów zgłosi się mniejsza liczba przedszkoli, liczba punktów zostanie pomniejszona o kolejne drużyny;
2. Przy ustalaniu wyników sędziowie będą brali pod uwagę poprawność wykonania konkurencji, szybkość lub celność;
3. Wygrywa przedszkole z największą liczbą punktów;
4. Gdy drużyny zdobędą na koniec rozgrywek taką samą liczbę punktów, sędzia główny ogłosi dogrywkę, odbędzie się losowanie konkurencji od 1 do 10, które wytypuje konkurencję na baraż.

Nagrody:

1. Wszystkie przedszkola, które wezmą udział w zawodach otrzymają dyplomy, medale i puchary. Przedszkola z 1, 2, 3 miejscem otrzymają również nagrody rzeczowe.

Zadania do wykonania dla wszystkich:

Po zamknięciu listy uczestników 12 maja 2025 godz. 16:00 zostanie zorganizowane spotkanie w ZS11, na którym omówimy i pokażemy wszystkie konkurencje i zadania.

Gwarantujemy:

Wszystkim dzieciom biorącym udział w Festiwalu zapewniamy niegazowaną wodę oraz dobrą zabawę.







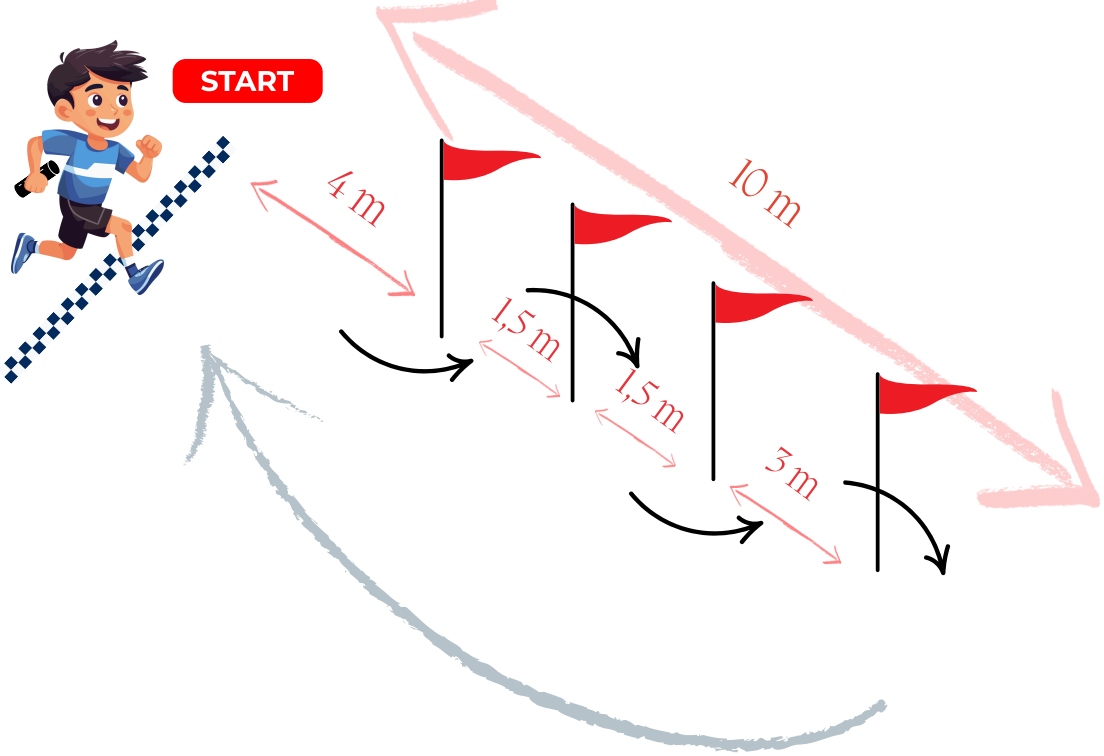


KONKURENCJA 1

Bieg slalomem z pałeczką sztafetową

Pozycja wyjściowa:
wszyscy zawodnicy oczekują na start w pozycji stojącej w rzędzie jeden za drugim.

Zawodnik startuje z pałeczką sztafetową trzymając ją w ręku i biegnie slalomem pomiędzy tyczkami treningowymi przodem do tyczki, zawraca przy ostatniej tyczce i wraca przodem po prostej cały czas trzymając pałeczkę sztafetową, poprzez przekazanie pałeczki następnemu zawodnikowi, daje mu sygnał do startu.









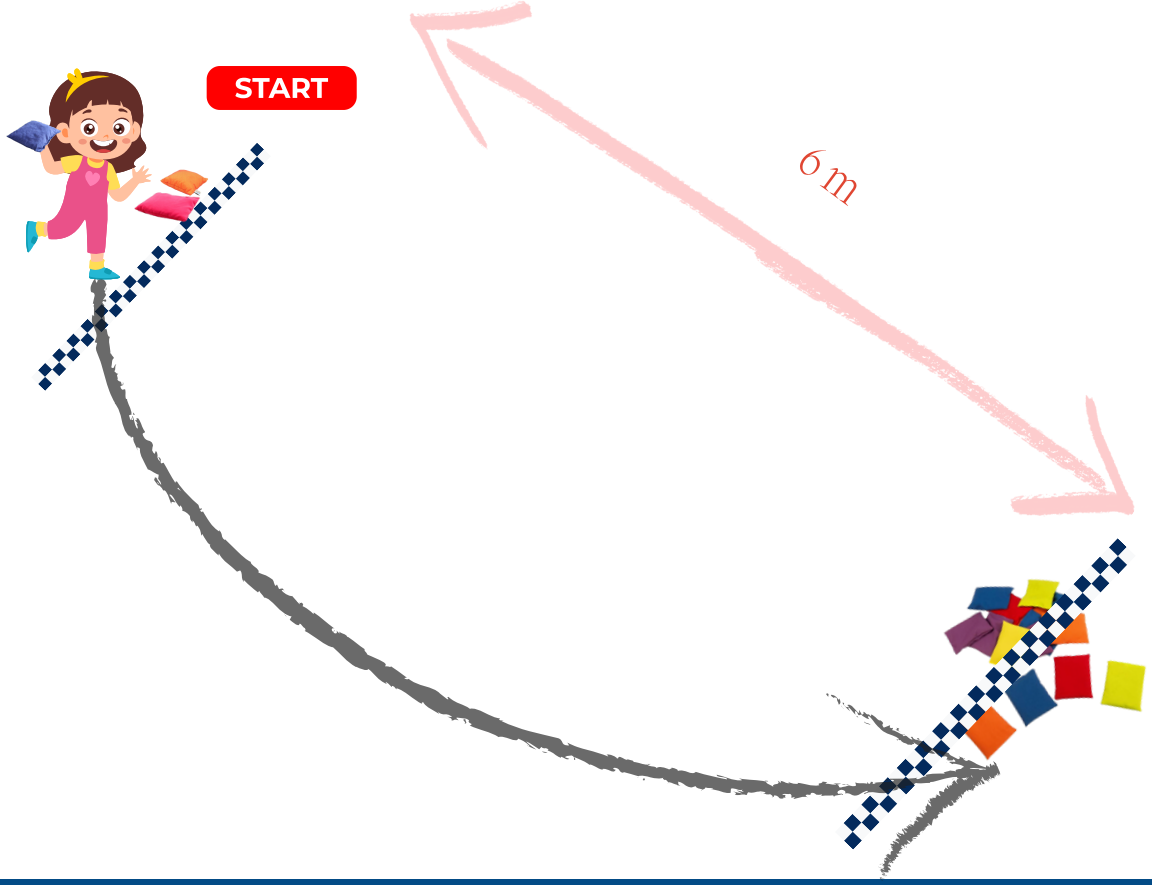


KONKURENCJA 2

Rzuty woreczkami

Pozycja wyjściowa:
wszyscy zawodnicy oczekują na start w pozycji stojącej w rzędzie jeden za drugim.

Zawodnik wykonuje 3 rzuty woreczkami zza linii startu jak najdalej tak, by woreczek przekroczył wyznaczoną linię. Za każdy udany rzut zawodnika (więcej jak 6 metrów) drużyna otrzymuje punkt.









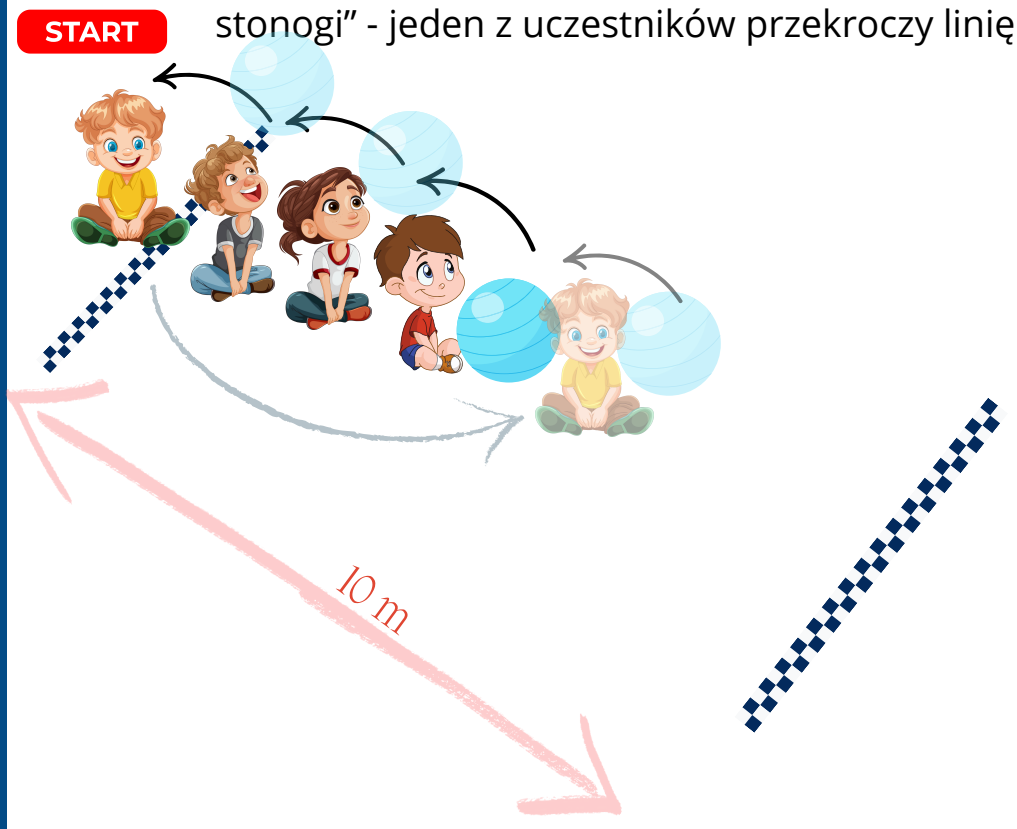


KONKURENCJA 3

Stonoga

Pozycja wyjściowa:
wszyscy zawodnicy oczekują na start w siadzie skrzyżnym w rzędzie jeden za drugim.

Pierwszy z zawodników siedząc przed linią startu trzyma nad głową piłkę fitness wielkości ok 60-65 cm i podaje ją górą do kolegi siedzącemu za nim. Piłka przechodzi po rękach wszystkich uczestników na sam koniec drużyny. Ostatni bierze rekwizyt i biegnie na sam początek, siada i ponownie podaje piłkę za siebie nad głową, piłka znów wędruje górą do następnego, ostatniego w rzędzie zawodnika. Grupa posuwa się powoli do przodu na odległość 10 metrów. Wygrywa drużyna w której „ głowa stonogi” - jeden z uczestników przekroczy linię mety.









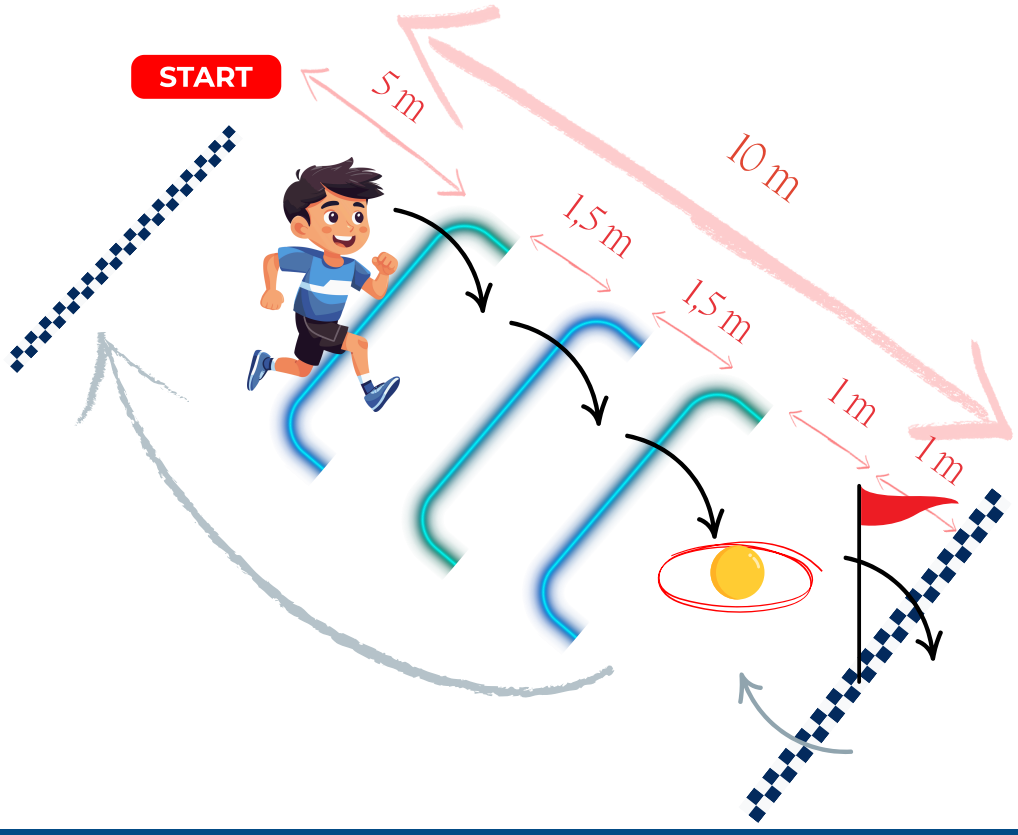


KONKURENCJA 4

Bieg przez przeszkody i skoki z piłką

Pozycja wyjściowa:
zawodnicy oczekują na start w pozycji stojącej w rzędzie jeden za drugim.

Zawodnik startuje z linii startu biegnąc przodem przeskakuje dowolnym sposobem 3 płotki. Za ostatnim płotkiem podnosi leżącą w określonym miejscu piłkę gumową ok 20-25 cm, umieszcza ją między nogami i podskakując obunóż zawraca za tyczką, zostawia piłkę na miejscu z którego ją zabrał i wraca po prostej na linię startu. Jeżeli piłka wypadnie z pomiędzy nóg zawodnika, musi ją złapać, wrócić na miejsce gdzie przerwał skoki, ponownie umieścić między nogami i kontynuować bieg. Poprzez klaśnięcie w rękę kolejnego zawodnika daje sygnał do startu.









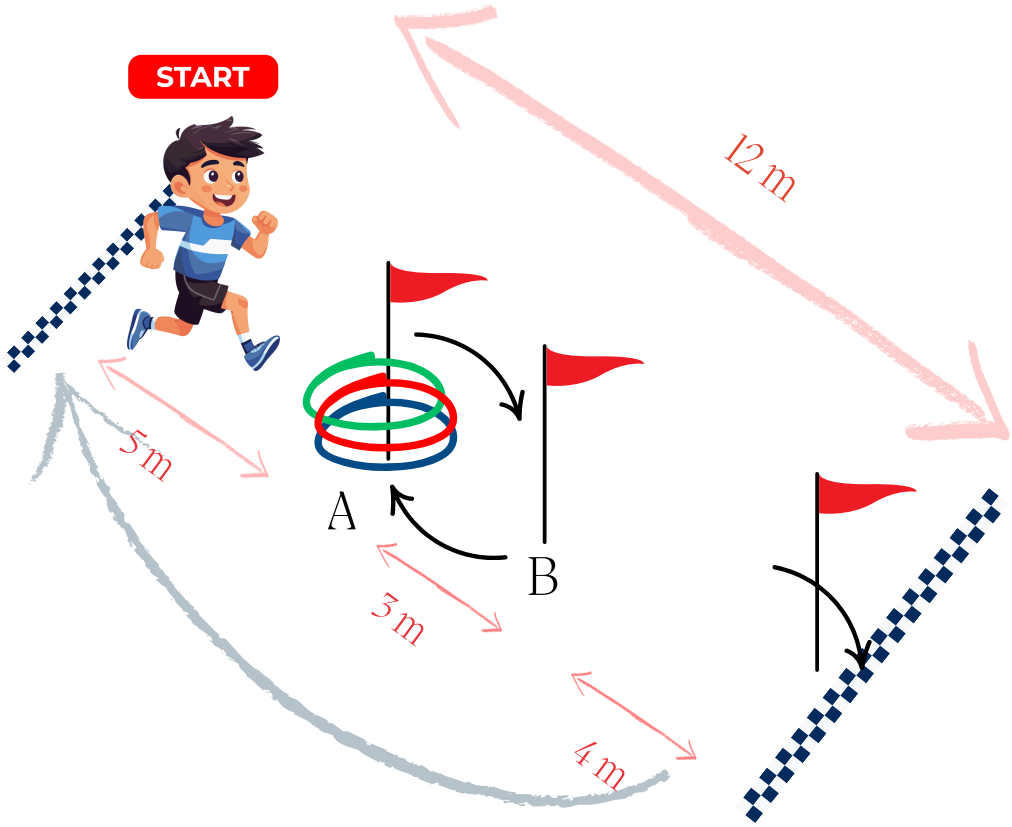


KONKURENCJA 5

Przekładanie obręczy z tyczki na tyczkę

Pozycja wyjściowa:
zawodnicy oczekują na start w pozycji stojącej w rzędzie jeden za drugim.

Zawodnik startuje z linii startu biegnąc przodem do pierwszej tyczki treningowej A na której umieszczone są 3 krążki, przekłada je pojedynczo na tyczkę treningową B, obiega ostatnią tyczkę i wraca biegiem na start. Poprzez klaśnięcie w rękę kolejnego zawodnika daje sygnał do startu. Następny zawodnik wykonuje konkurencję w podobny sposób, przekładając krążki z pachołka B na pachołek A lub odwrotnie z A na B w zależności na którym z pachołków w danym momencie są krążki.



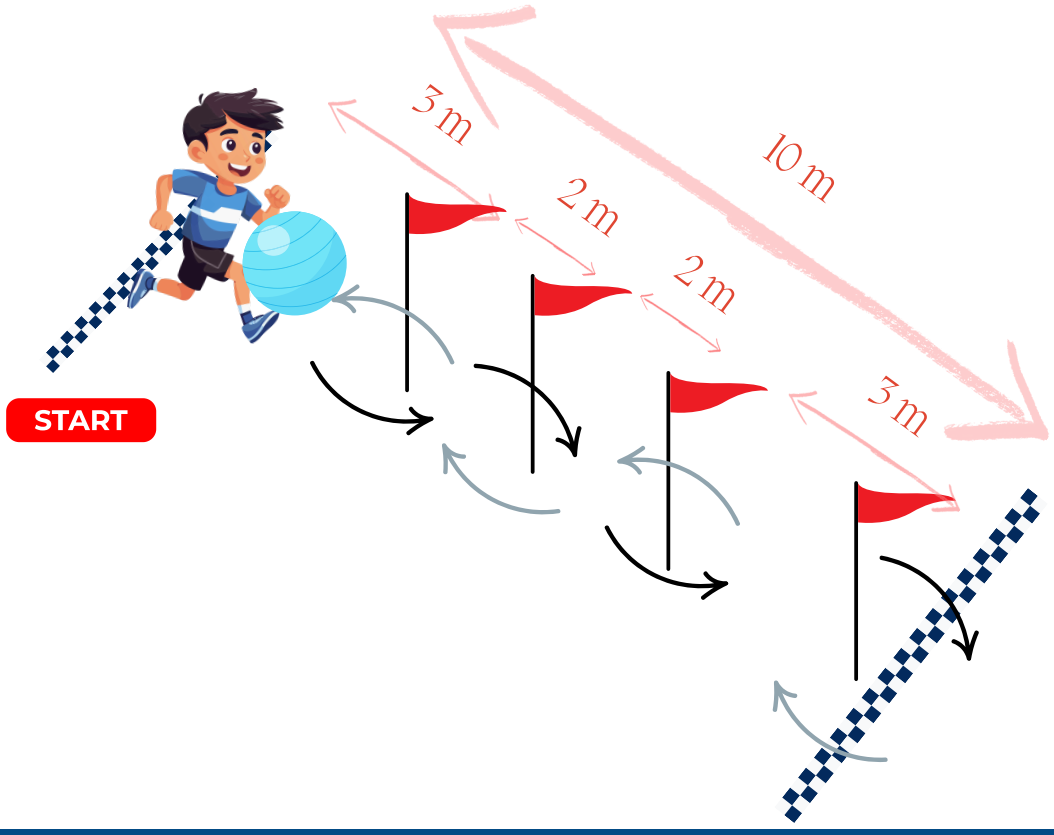


KONKURENCJA 6

Toczenie piłki fitness slalomem

Pozycja wyjściowa:
zawodnicy oczekują na start w pozycji stojącej w rzędzie jeden za drugim.

Zawodnik startuje przodem z piłką fitness, toczy ją slalomem pomiędzy tyczkami do ostatniej tyczki, tam zawraca i nadal tocząc piłkę wraca slalomem na linię startu. Na linii startu przekazuje piłkę kolejnemu zawodnikowi dając mu sygnał do startu.









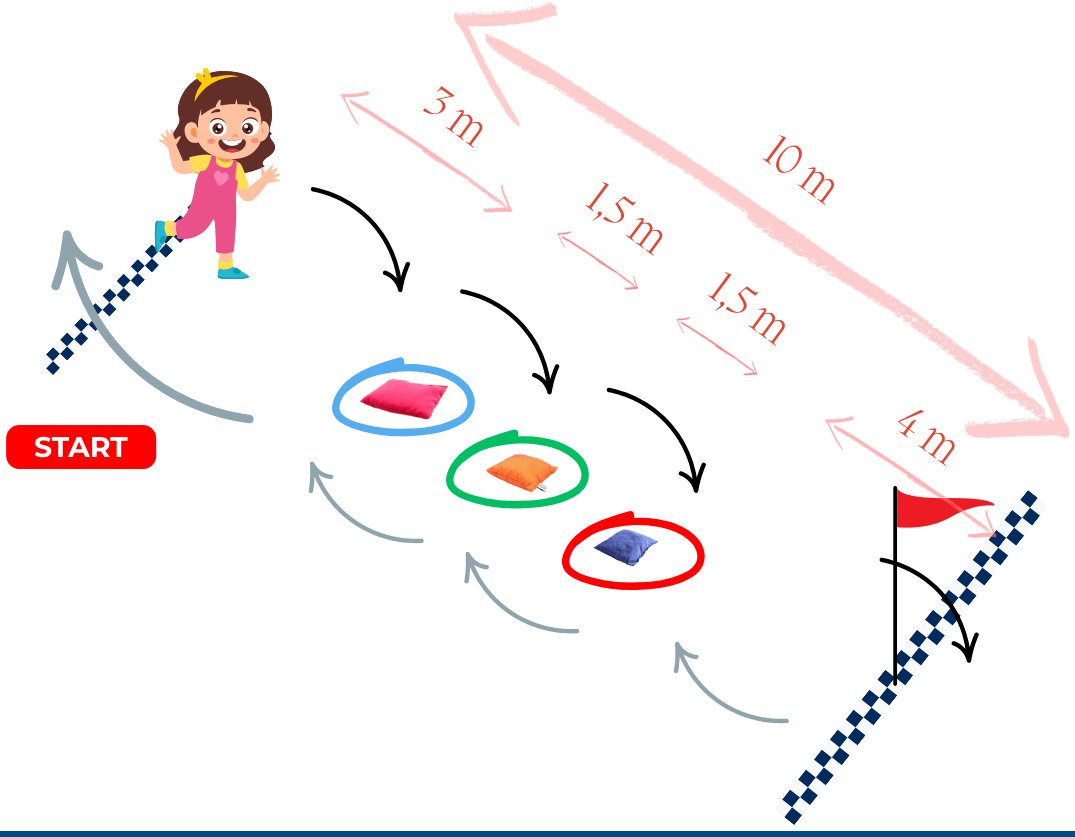


KONKURENCJA 7

Bieg z woreczkami

Pozycja wyjściowa:
zawodnicy oczekują na start w pozycji stojącej w rzędzie jeden za drugim.

Zawodnik startuje z 3 woreczkami. Po drodze rozkłada pojedynczo woreczki w trzech obręczach, gdy położy ostatni woreczek w obręczy, obiega tyczkę treningową i w drodze powrotnej zabiera je. Dobiega do następnego zawodnika i podaje mu woreczki dając mu sygnał do startu.









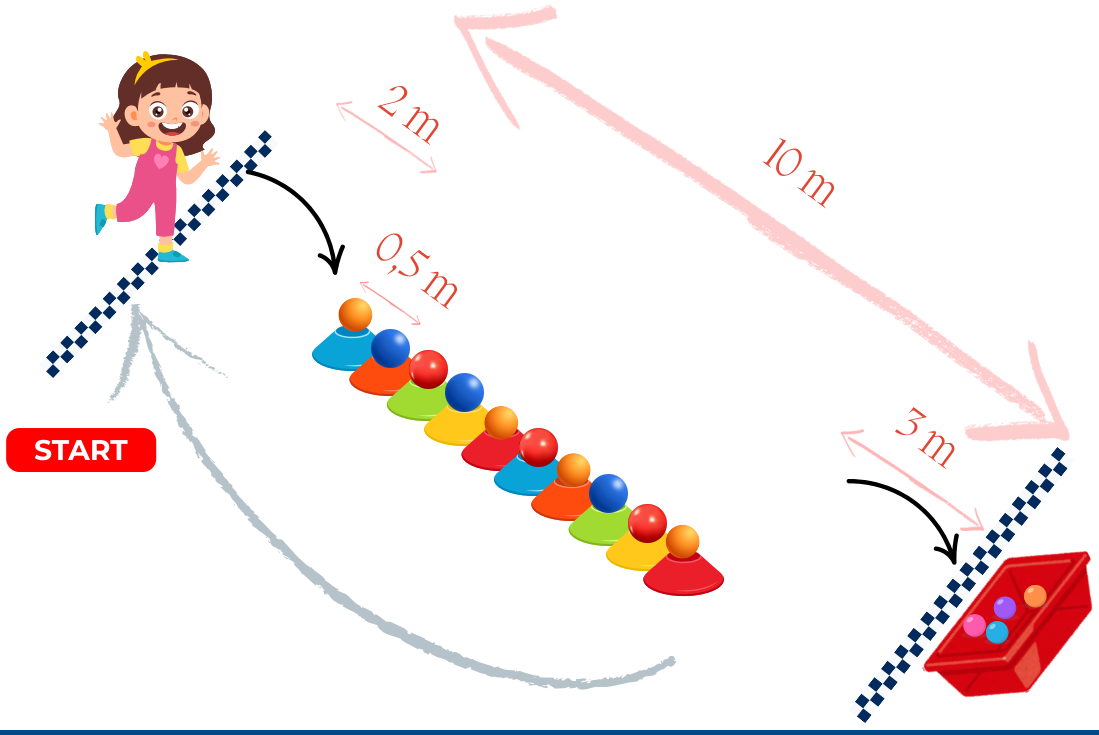


KONKURENCJA 8

Zbieranie piłeczek

Pozycja wyjściowa:
zawodnicy oczekują na start w pozycji stojącej w rzędzie jeden za drugim.

Zawodnik startuje z linii startu. Dobiega do najbliższego pachołka na którym jest piłeczka. Zabiera piłeczkę i biegnie, aby zostawić ją w pudełku. Wraca biegiem na linię startu. Poprzez klaśnięcie w rękę kolejnego zawodnika daje mu sygnał do startu.









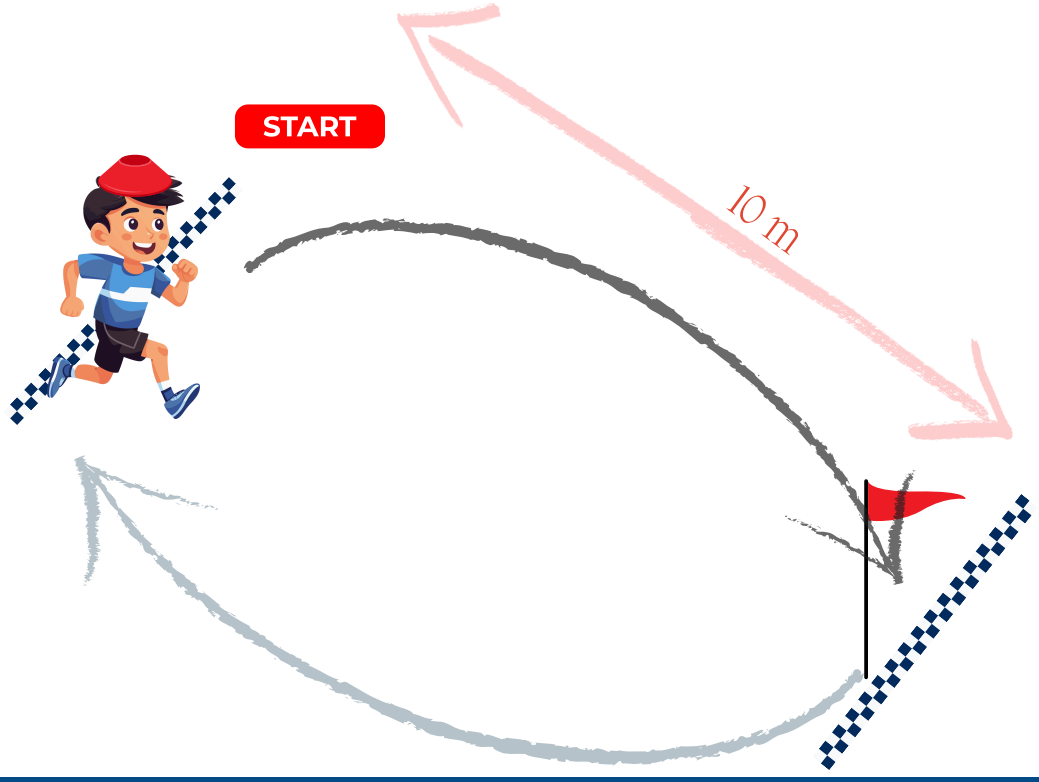


KONKURENCJA 9

Bieg w kapeluszu

Pozycja wyjściowa:
zawodnicy oczekują na start w pozycji stojącej w rzędzie jeden za drugim.

Zawodnik startuje z linii startu z pachołkiem sportowym “kapeluszem” na głowie. Biegnie przodem po linii prostej, starając się, aby “kapelusz” nie spadł z głowy. Dobiega do tyczki treningowej, obiega ją i wraca biegiem na linię startu cały czas w “kapeluszu”. Poprzez oddanie “kapelusza” kolejnemu zawodnikowi daje mu sygnał do startu.








KONKURENCJA 10

Bieg z hula-hop

Pozycja wyjściowa:
zawodnicy oczekują na start w pozycji stojącej w rzędzie jeden za drugim.

Pierwszy zawodnik “A” startuje z linii startu. Dobiega do tyczki treningowej, gdzie znajduje się zawodnik “B” trzymający hula-hop opierając je o podłogę. Zawodnik “A” przechodzi przez obręcz dowolnym sposobem, przejmuje hula-hop i zostaje przy tyczce treningowej. Wtedy zawodnik “B” biegnie na linię startu. Poprzez klaśnięcie w rękę kolejnego zawodnika daje mu sygnał do startu. Konkurencja kończy się, gdy ostatni zawodnik “B” przejmie hula-hop od zawodnika, a ten wróci na linię startu.

